

## 1. Baumstammweitwurf



Beim Baumstammweitwurf muss ein Holzstamm so weit wie möglich geworfen werden. Der Werfer hält den Stamm senkrecht nach oben und versucht ihn nach vorne mit Überschlag zu werfen. Gemessen wird der weitest entfernte Teil des Stammes von der Abwurflinie.

Jeder Spieler einer Mannschaft hat einen Versuch. Die Mitspieler dürfen beim Hochheben des Holzstammes behilflich sein. Gibt es keinen Überschlag ist der Wurf ungültig .

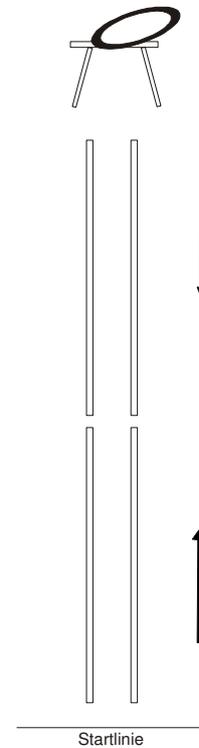
Die Damenmannschaften werfen mit einem speziellen Holzstamm und erhalten einen Weitenbonus.

### **Disziplinwertung:**

Das beste Ergebnis aller Würfe einer Mannschaft geht in die Mannschaftswertung ein.

**Gesamtwertung :** Die beste Mannschaft erhält 90 Pkt., die Zweite 80 Pkt., die Dritte 70 Pkt., die Vierte 60 Pkt., die Fünfte 50 Pkt. usw.

## 2. Schubkarrenfahren



Jede Mannschaft stellt 1 Team mit je 2 Spielern.

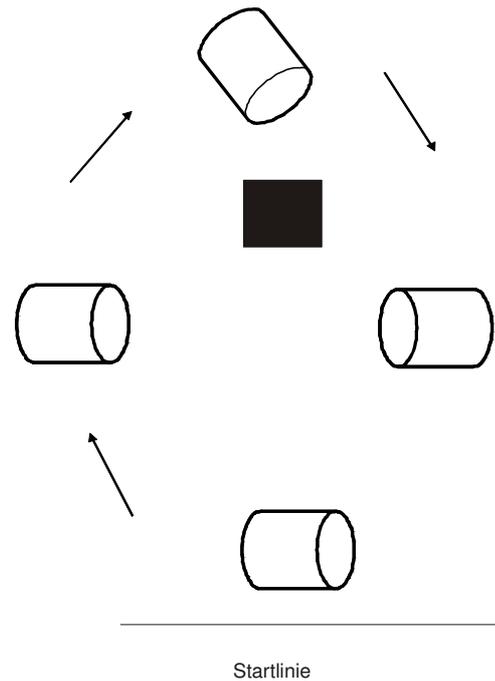
Ein Spieler ist die Schubkarre (Schubkarrenrad mit Haltegriff), der zweite Spieler ist der Schieber.

Am Ende der markierten 25m langen Bahn steht ein Wäschekorb, der mit Holz gefüllt und anschließend auf ein 1,2m hohes Podest gehoben werden muss. Danach geht es zurück in umgekehrter Besetzung. (Schieber ist Schubkarre, Schubkarre ist Schieber). Das Schubkarrenrad und die beiden Spieler müssen um das Podest gehen bzw. schieben. Jedes Team hat einen Durchgang.

Für die Damenmannschaften wird die Entfernung verkürzt.

**Gesamtwertung** : Die schnellste Mannschaft erhält 90 Pkt., die Zweite 80 Pkt., usw.

### 3. Strohballenrollen



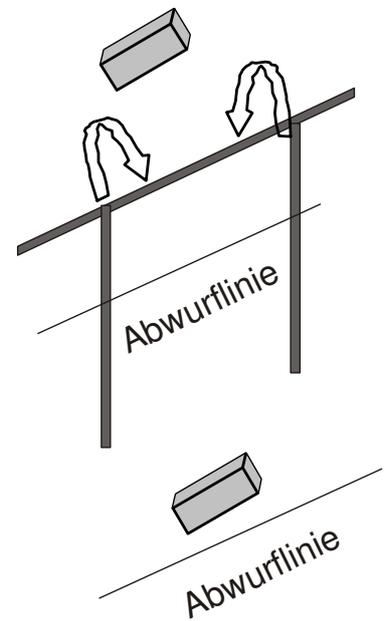
Jede Mannschaft besteht aus einem Team mit je 2 Spielern.

Ein großer runder Strohballen muss von einem Spieler über eine Distanz von 25m um ein Podest gerollt werden. Ein zweiter Spieler läuft mit und hilft beim Drehen um das Podest. Der zweite Spieler rollt den Ballen zurück ins Ziel. Beide Spieler müssen um das Podest gehen.

Die Damenmannschaften dürfen mit 4 Spielerinnen antreten.

**Gesamtwertung** : Die schnellste Mannschaft erhält 90 Pkt., die Zweite 80 Pkt., usw.

#### 4. Heusackwerfen

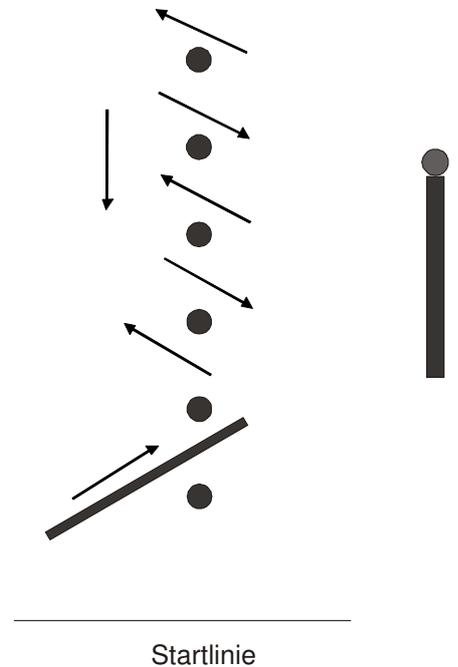


Ein Spieler muss von Hand 6 Heusäcke nacheinander innerhalb 30 Sekunden über zwei 2m hohe Tore werfen. Ein zweiter Spieler auf der anderen Seite sammelt die Heusäcke, stapelt sie und wirft die Heusäcke nach Kommando wieder zurück.

**Disziplinwertung:** 6 Heusäcke nacheinander innerhalb 30 Sekunden. Die Wurfzeit je Spieler wird erfasst. Die Wurflinie darf vom Werfer nicht übertreten werden. Für die Damenmannschaften gilt eine spezielle Abwurflinie. Die Wurfzeiten der zwei Spieler einer Mannschaft werden addiert. Bei gleicher Anzahl von Heusäcken zweier Mannschaften entscheidet die Zeit.

**Gesamtwertung :** Die schnellste Mannschaft erhält 90 Pkt., die Zweite 80 Pkt. usw.

## 5. Stockslalom



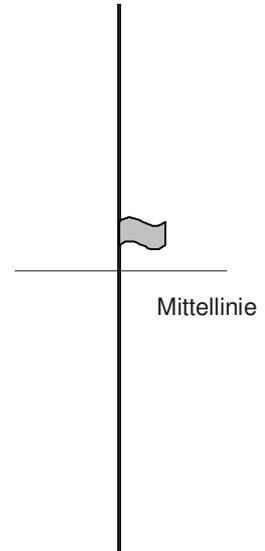
4 Spieler (Mannschaftsstärke) müssen mit einem 4 m langen Balken auf den Schultern, durch eine mit Pfählen vorgegebene Slalomstrecke laufen. Der Balken muss bei allen Spielern auf der Schulter liegen. Die Damenmannschaften starten mit einem speziellen Balken. Bei Verletzung der Spielregel, hat der Schiedsrichter das Recht, abzupfeifen, die Mannschaft zur Startlinie zurückzuschicken um im fliegenden Start weiterzumachen. Die Zeit läuft weiter. Die Zeiterfassung stoppt, wenn der letzte Spieler die Start- und Ziellinie überschritten hat.

Auf den Slalompfählen befinden sich Bälle, die beim Berühren der Pfähle herunterfallen.

**Disziplinwertung:** Benötigte Zeit. Fällt ein Ball vom Pfosten werden je Ball 10 Sek. zur gestoppten Zeit addiert.

**Gesamtwertung :** Die schnellste Mannschaft erhält 90 Punkte, die Zweite 80 Pkt. usw

## 6. Seilziehen



Die 9 Mannschaften werden in 3 Gruppen gelost. (Gruppe A, B, C)

Die Männermannschaften bestehen bei Begegnungen mit Damenteams nur aus 2 Spielern, die von den Damen bestimmt werden.

### **Disziplinwertung :**

#### *Gruppenphase :*

In den einzelnen Gruppen zieht jeder gegen jeden. Bei gleicher Anzahl von Siegen entscheidet ein Stechen über die Platzierung.

#### *KO - Phase*

Die jeweiligen Gruppenersten kämpfen um die Plätze 1 bis 3 im Ko - System

Die jeweiligen Gruppenzweiten kämpfen um die Plätze 4 bis 6 im Ko - System

Die jeweiligen Gruppendritten kämpfen um die Plätze 7 bis 9 im Ko - System

**Gesamtwertung :** Der Siegermannschaft erhält 90 Pkt., die Zweite 80 Pkt., usw.