

## 1. Baumstammweitwurf



Beim Baumstammweitwurf muss ein Holzstamm so weit wie möglich geworfen werden. Der Werfer hält den Stamm senkrecht nach oben und wirft ihn mit Überschlag nach vorne. Gemessen wird der weitest entfernte Teil des Stammes von der Abwurflinie.

Drei Spielerin/Spieler einer Mannschaft haben 1 Versuch. Die Mitspieler dürfen beim Hochheben des Holzstammes behilflich sein. Gibt es keinen Überschlag ist der Wurf ebenso wie bei Übertreten ungültig.

Als Überschlag wird gewertet, wenn das Ende des Baumstammes (beim Wurf in der Hand des Werfers) weiter von der Abwurflinie entfernt liegt als die Spitze.

### **Disziplinwertung:**

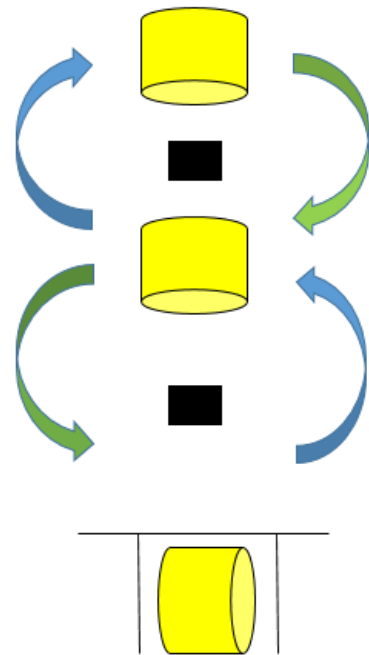
Für die Mannschaftswertung werden die zwei besseren Ergebnisse von drei addiert.

### **Gesamtwertung:**

Die/der Beste erhält 100 Pkt., die/der Zweite 90 Pkt., die/der Dritte 80 Pkt., die/der Vierte 70 Pkt., die/der Fünfte 60 Pkt. usw.



### 3. Strohballenrollen



Jede Mannschaft stellt zwei Teams mit je 2 Spielern.

Ein großer runder Strohballen muss von der Mannschaft über eine vorgegebene Strecke in Form einer Acht herum gerollt werden. Jeweils zwei Spieler rollen eine Hälfte der Strecke den Strohballen. Der Strohballen muss wieder zwischen Start-/Zielmarkierungen gebracht werden.

#### **Disziplinwertung:**

Benötigte Zeit in Sekunden.

Gemessen wird die gesamt Zeit der Mannschaft bis der Strohballen über die Ziellinie zwischen den Markierungen ist.

#### **Gesamtwertung:**

Die/der Beste erhält 100 Pkt., die/der Zweite 90 Pkt., die/der Dritte 80 Pkt., die/der Vierte 70 Pkt., die/der Fünfte 60 Pkt. usw.

## 4. Fasstragen



Fasstragen wird im Staffellauf mit allen vier Mannschaftsmitgliedern ausgetragen. Der erste Spieler nimmt das Fass auf und trägt dieses über eine Distanz von 10m. Am Ende wird das Fass dem nächsten Spieler übergeben ohne dieses abzustellen. Dieser läuft mit dem Fass die Distanz von 10m zurück und übergibt dieses wieder. Der vierte Spieler stellt dieses wieder an der Start-/Ziellinie ab.

### **Disziplinwertung:**

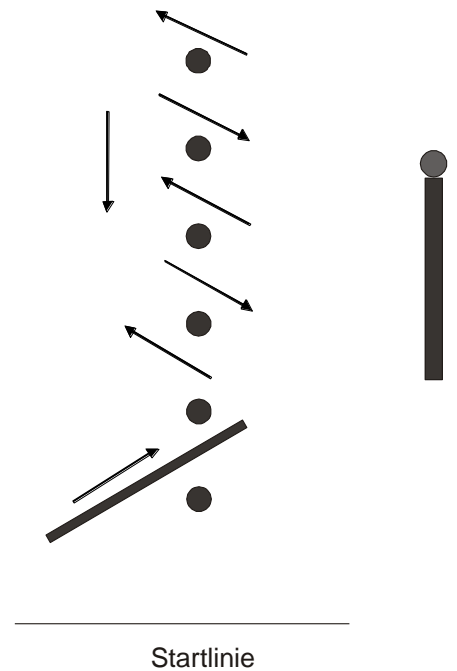
Benötigte Zeit in Sekunden.

Gemessen wird die gesamt Zeit der Mannschaft ab der Aufnahme bis zum Abstellen des Fasses (Fass muss stehen). Wird ein Fass fallen gelassen muss es an dem jeweiligen Punkt wieder aufgenommen werden und es wird eine Strafzeit von 10s addiert.

### **Gesamtwertung:**

Die/der Beste erhält 100 Pkt., die/der Zweite 90 Pkt., die/der Dritte 80 Pkt., die/der Vierte 70 Pkt., die/der Fünfte 60 Pkt. usw.

## 5. Stockslalom



4 Spieler (Mannschaftsstärke) müssen mit einem 4 m langen Balken auf den Schultern, durch eine mit Pfählen vorgegebene Slalomstrecke laufen. Die Zeiterfassung stoppt, wenn der letzte Spieler die Start- und Ziellinie überschritten hat. Auf den Slalompfählen befinden sich Bälle, die beim Berühren der Pfähle herunterfallen.

### Disziplinwertung:

Benötigte Zeit in Sekunden.

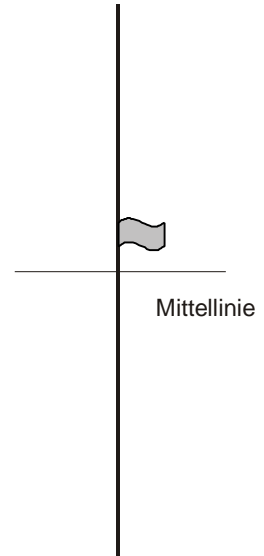
Fällt ein Ball vom Pfosten werden je Ball 10 Sek. zur gestoppten Zeit addiert. Wird der Balken nicht auf der Schulter aller vier

Mannschaftsmitglieder getragen wird eine zusätzliche Strafzeit von 10 Sek. Addiert.

### Gesamtwertung:

Die/der Beste erhält 100 Pkt., die/der Zweite 90 Pkt., die/der Dritte 80 Pkt., die/der Vierte 70 Pkt., die/der Fünfte 60 Pkt. usw.

## 6. Seilziehen



Die Mannschaften werden in 2 Gruppen gelost. (Gruppe A, B)  
Sobald die Mittellinie vom ersten Spieler übertreten wird, ist das Match verloren.  
(Anmerkung: Es reicht schon die Schuhspitze)

### Disziplinwertung :

#### 1. Gruppenphase

In den einzelnen Gruppen zieht jeder gegen jeden. Die Zeit wird mitgestoppt. Bei gleicher Anzahl von Siegen entscheidet die kürzere Zeit.

#### 2. Finalrunde

Die jeweiligen Gruppenersten kämpfen um die Plätze 1 und 2  
Die jeweiligen Gruppenzweiten kämpfen um die Plätze 3 und 4  
Die jeweiligen Gruppendritten kämpfen um die Plätze 5 und 6  
Die jeweiligen Gruppenvierte kämpfen um die Plätze 7 und 8  
Die jeweiligen Gruppenfünfte kämpfen um die Plätze 9 und 10

### Gesamtwertung:

Die/der Beste erhält 100 Pkt., die/der Zweite 90 Pkt., die/der Dritte 80 Pkt.,  
die/der Vierte 70 Pkt., die/der Fünfte 60 Pkt. usw.

## **Ermittlung der Endergebnisse**

Maximal sind 600 Punkte (6 x 100) in der Mannschaftswertung erreichbar.

Die Platzierung ergibt sich bei der Mannschaftswertung aus der Anzahl der erreichten Punkte.

Bei gleicher Punktzahl entscheidet die bessere Platzierung in den Disziplinen, d.h. die höhere Anzahl an ersten, zweiten, dritten bzw. folgenden Plätzen.

## **Mannschaftsstärke**

Eine Mannschaft besteht aus 4 Spieler. Eine Auswechselung ist nur bei Verletzung erlaubt.